



МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«ОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ОмГПУ»)



УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Вид дополнительного образования: повышение квалификации

Программа: «Основы VR-технологий» (начальный уровень)»

Контингент слушателей: лица, имеющие высшее образование

Объем программы: 24 час.

Режим занятий: в соответствии с расписанием

Форма обучения: очно-заочная с применением электронного обучения и ДОТ

Место обучения: г. Омск

Форма итоговой аттестации: зачет

Документ об образовании: удостоверение о повышении квалификации

Начальник УМО

Директор ИДО

Зам. директора ЦДПО

Н.Л. Рябко

С.Г. Алексеев

Т.Б. Рабочих

План учебного процесса

№ п/п	Наименование разделов, дисциплин	Распределение по семестрам форм контроля		Часов				1 семестр				2 семестр				ФИО преподавателей
								Аудиторных часов				Аудиторных часов				
		экзамен	зачет	всего	аудиторных	Самостоятельной работы	в т.ч. консультаций с преподавателем	в семестр	лекций	семинарских, практических,	лабораторных	в семестр	лекций	семинарских, практических,	лабораторных	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	Введение в технологию виртуальной реальности. Основные понятия виртуальной реальности. Отличия виртуальной реальности от дополненной. Принцип работы технологии виртуальной реальности.			4	2	2						2	1	1		Крештель Константин Дмитриевич
2	Оборудование, используемое для погружения в виртуальную реальность. Виды шлемов виртуальной реальности. Система виртуальной реальности HTC Vive.			4,5	3,5	1						3,5	2	1,5		Крештель Константин Дмитриевич
3	Программное обеспечение для использования виртуальной реальности. Платформа Steam VR. Настройка комнаты виртуальной реальности. Добавление и установка приложений			7	5,5	1,5						5,5	3	2,5		Крештель Константин Дмитриевич

4	Особенности внедрения оборудования виртуальной реальности. Обзор VR-приложений различной направленности. Методические особенности организации учебных занятий и внеурочной деятельности с применением технологии виртуальной реальности.			8,5	7	1,5					7	3	4		Крештель Константин Дмитриевич
	ИТОГО:		X	24	18	6					18	9	9		