



МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«ОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ОмГПУ»)



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УР
Н.С. Макарова
_____ 2023 г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Вид дополнительного образования: повышение квалификации
Программа: «Основы VR-технологий» (начальный уровень)»
Контингент слушателей: лица, имеющие высшее образование

Объем программы: 16 час.

Режим занятий: в соответствии с расписанием

Форма обучения: очная

Место обучения: г. Омск

Форма итоговой аттестации: зачет

Документ об образовании: удостоверение о повышении квалификации

Согласовано:

Начальник УМО _____ Н.Л. Рябко

Директор ИДО _____ С.Г. Алексеев

Зам. директора ЦДПО _____ Т.Б. Рабочих

План учебного процесса

Наименование разделов, дисциплин	Распределение по семестрам форм контроля		Часов				1 семестр Аудиторных часов				2 семестр Аудиторных часов				ФИО преподавателей
	экзамен	зачет	всего	аудиторных	самостоятельной работы	в т.ч. консультации преподавателя	в семестр	лекций	семинарских, практических,	лабораторных	в семестр	лекций	семинарских, практических,	лабораторных	
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Введение в технологию виртуальной реальности. Основные понятия виртуальной реальности. Отличия виртуальной реальности от дополненной. Принципы работы технологии виртуальной реальности.			1,5	0,5							0,5	0,5			Курганова Н.А., доцент кафедры прикладной информатики и математики, к.п.н. Кабанова Олеся Андреевна, специалист по учебно-методической работе кафедры прикладной информатики и математик
Оборудование для погружения в виртуальную реальность. Виды очков виртуальной реальности. Настройка системы виртуальной реальности HTC Vive.			3,5	1,5							1,5	0,5	1		Крештель Константин Дмитриевич, программист отдела программного и технологического обеспечения информатизации

<p>Программное обеспечение для использования виртуальной реальности. Платформа Steam. Steam VR. Настройка комнаты виртуальной реальности. Запуск приложения виртуальной реальности.</p> <p>Особенности внедрения оборудования виртуальной реальности в образовательный процесс. Методические особенности организации занятия с использованием оборудования виртуальной реальности. Знакомство и работа с приложениями для различных профилей.</p>			4	2								2	1	1	1	Крештель Константин Дмитриевич, программист отдела программного и технологического обеспечения информатизации
<p>Особенности внедрения оборудования виртуальной реальности в образовательный процесс. Методические особенности организации занятия с использованием оборудования виртуальной реальности. Знакомство и работа с приложениями для различных профилей.</p>			7	4							4	2	2	2	2	Кабанова Олеся Андреевна, специалист по учебно-методической работе кафедры прикладной информатики и математики
<p>ИТОГО:</p>		X	16	8							8	4	4	4	4	